

ビジネス文書実務検定試験

第2級 速度部門サンプル問題①（制限時間 10 分）

近年、中高生を中心に、ゲームへの依存度が高まってきている。	30
国立病院機構の調査によると、平日に2時間以上遊ぶという若者は	60
3割を超えている。インターネットが普及し、オンライン対戦など	90
ができるようになったことも原因の一つだ。	111
長時間にわたりゲームを続けることは、日常生活や健康面にまで	141
影響を及ぼす。例えば、夜遅くまで熱中してしまい、寝不足が続い	171
たり生活が昼夜逆転したりする。家族や友人との約束があっても止	201
められず、良好な関係を保つことができない。これらの問題が現れ	231
ると、依存症の疑いがある。	245
WHO（世界保健機関）は、このような状態が1年以上続く場合	275
に、ゲーム障害という病気と認定した。しかし、専門的な対応がで	305
きる医療機関は少ない。そのため、治療法の研究や相談室の増設を	335
進めていくことが急務である。	350
ゲーム依存については、社会全体の問題として捉えていく必要が	380
ある。自治体の中には、ゲームで遊ぶ時間を条例で制限するところ	410
も出てきている。家庭においても、子どもに自らルールを決めさせ	440
て、自覚を持たせながら楽しく遊ばせたい。	460

ビジネス文書実務検定試験

第2級 速度部門サンプル問題① 模範解答

近年、中高生を中心に、ゲームへの依存度が高まってきている。	30
国立病院機構の調査によると、平日に2時間以上遊ぶという若者は	60
3割を超えている。インターネットが普及し、オンライン対戦など	90
ができるようになったことも原因の一つだ。	111
長時間にわたりゲームを続けることは、日常生活や健康面にまで	141
影響を及ぼす。例えば、夜遅くまで熱中してしまい、寝不足が続い	171
たり生活が昼夜逆転したりする。家族や友人との約束があっても止	201
められず、良好な関係を保つことができない。これらの問題が現れ	231
ると、依存症の疑いがある。	245
WHO（世界保健機関）は、このような状態が1年以上続く場合	275
に、ゲーム障害という病気と認定した。しかし、専門的な対応がで	305
きる医療機関は少ない。そのため、治療法の研究や相談室の増設を	335
進めていくことが急務である。	350
ゲーム依存については、社会全体の問題として捉えていく必要が	380
ある。自治体の中には、ゲームで遊ぶ時間を条例で制限するところ	410
も出てきている。家庭においても、子どもに自らルールを決めさせ	440
て、自覚を持たせながら楽しく遊ばせたい。	460